**FABRICIO DE SOUZA MERLIN**

**(14) 99715-5941**

fabriciomerlin@live.com

**Linkedin:** @fabriciomerlin

**OBJETIVO**

Tenho estudado e desenvolvido projetos nas linguagens de programação Scratch, JavaScript, html e css e gostaria de atuar com programação na área de educação e tecnologia pois acredito que a educação é o caminho para o futuro. Como tenho me desenvolvido nas linguagens de programação citadas, acredito que essa é uma área que tenho facilidade e habilidades.

**FORMAÇÃO ACADÊMICA**

Matemática (Concluido em 2021)  
Exatto – Taubaté – SP

Administração (Concluido em 2014)

FIB – Bauru - SP

**PROJETOS**

CLUBE DE TECNOLOGIA E ROBÓTICA

Descrição: Clube destinado ao estudo de linguagens de programação como Scratch e JavaScript. Projeto realizado na escola estadual Dinah de Moraes e Seixas, em Pederneiras – SP.

GITHUB: https://github.com/ProfFabricioMerlin

No meu perfil do GitHub estão armazenados os projetos que já desenvolvi nas linguagens de Scratch e JavaScript.

**TECNOLOGIAS**

* Scratch
* JavaScript
* HTML
* CSS

**EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

**ESCOLA ESTADUAL DINAH DE MORAES E SEIXAS**

**Cargo:** Professor de Tecnologia

**CURSOS | CERTIFICAÇÕES**

* Introdução à computação: ambientes e ferramentas de programação (Alura – 2024)
* Projetos com programação na linguagem através do Scratch (Alura – 2024)
* Lógica de programação na linguagem JavaScript (Alura – 2024)

**IDIOMAS**

**Inglês** – Iniciante (Inglês sem neura – cursando)